

Lekcja nr 2 | Temat: Bez jednego drzewa, las lasem zostanie, czyli poznaj Hanika!

Cz. 2 - załącznik

Turniej proponowany w ramach drugiej lekcji o Słudze Bożym księdzu Janie Masze ma pomóc w utrwaleniu wiedzy na temat Hanika, a przy okazji pomóc w tym by nie było to suche odtwarzanie faktów. Ma to być nie jako „edukacja przy zabawie”. Załącznik ten zawiera szczegółowe omówienie konkurencji, a także niezbędne materiały do ich przeprowadzenia. Na końcu zaś umieszczono przykładową tabelę do zapisywania punktów.

Runda 1 – Kalambury – przewidywany czas 10-15 minut

Konkurencja na bazie popularnego teleturnieju. Na początku każdej tury nauczyciel przedstawia jaką kategorię hasel teraz obowiązuje, a każda drużyna wybiera przedstawiciela do zaprezentowania hasła. Hasła w danej turze są przedstawiane na przemian przez kolejne drużyny np. w kategorii wydarzenia z życia najpierw występuje ktoś z grupy 1, potem grupy 2, grupy 3 itd. Najpierw przez 1 minutę zgaduje drużyna, której przedstawiciel prezentuje hasło. Jeśli drużyna odgadnie hasło otrzymuje 1 pkt. do tabeli. Jeśli zaś drużyna nie odgadnie hasła, do zgadywania mogą zgłosić się pozostałe drużyny, ale mogą podać tylko jedną odpowiedź. Jeśli dana drużyna dobrze odpowie na pytanie rywala otrzymuje 2 pkt. Za błędne odpowiedzi nie przewiduje się ujemnych punktów. Prezentacja hasel może być w formie pantomimy lub formie graficznej, ale nie można wypowiadać przy tym słów. Proponuje rozegranie się trzech tur z każdej kategorii po jednym hasle. Można opracować swoje hasła i kategorie, oto przykładowe:

WYDARZENIE Z ŻYCIA	PASJE HANIKA	MIASTO ZWIĄZANE Z HANIKIEM
POJMANIE Z DWORCA	GRA W SZCZYPIORNIAKA	KATOWICE
PRYMICJE	MODLITWA	CHORZÓW
PISANIE LISTÓW	POMOC DOBROCZYNNA	MYSŁOWICE
ŚMIERĆ NA GILOTYNIE	NAUKA	RUDA ŚLĄSKA
SEMINARIUM	PATRIOTYZM	KRAKÓW

Runda 2 – Rebusy – przewidywany czas 3-5 minut

Drużyny otrzymują do rozwiązania wydrukowane rebusy. Ważne jest, aby rozwiązywanie rebusów rozpoczęło się w odpowiednim czasie. Wygrywa drużyna, która rozwiąże rebus jako pierwsza. Drużyna, która rozwiąże rebus jako pierwsza otrzymuje 3 pkt, drugie miejsce 2 pkt, trzecie miejsce 1 pkt, pozostałe drużyny bez punktów.



Runda 3 – Reklama – przewidywany czas 10-15 minut

Najpierw nauczyciel wyświetla zaproszenie graficzne na beatyfikację Sługi Bożego ks. Jana Machy. Następnie drużyny opracowują w grupach reklamę/zaproszenie na beatyfikację sługi Bożego. Reklama/zaproszenie może być w formie graficznej lub scenki. Czas na przygotowanie to około 10 minut. Następnie grupy po kolei dokonują prezentacji swoich dzieł. Nauczyciel przyznaje danej grupie od 3 do 1 punktu. Należy podejść do sprawy na ile to możliwe obiektywnie, a nie kierować się względami.

Tabela na punkty

Drużyna:	Drużyna 1	Drużyna 2	Drużyna 3	Drużyna 4	Drużyna 5
Kalambury:					
Rebusy:					
Reklama:					
Suma pkt.:					

Rozwiązania rebusów:

Rebus 1: HANIK

Rebus 2: Azoty Chorzów